

АННОТАЦИЯ
дисциплины (учебного курса)
Б1.Б.26 Архитектура операционных систем

1. Цель и задачи изучения дисциплины (учебного курса)

Цель – изучение основ и получение практических навыков, необходимые для выполнения задач с использованием операционной системы Unix

Задачи:

1. получить навыки установки и настройки одной из ОС семейства Unix
2. изучить основы построения ОС Unix

2. Место дисциплины (учебного курса) в структуре ОПОП ВО

Данная дисциплина (учебный курс) относится к Блоку 1 «Дисциплины (модули)».

Дисциплины, учебные курсы, на освоении которых базируется данная дисциплина (учебный курс) – Архитектуры компьютеров и операционные системы.

Дисциплины, учебные курсы, для которых необходимы знания, умения, навыки, приобретаемые в результате изучения данной дисциплины (учебного курса) – Компьютерные сети.

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (учебному курсу), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Формируемые и контролируемые компетенции	Планируемые результаты обучения
ОПК-3: способностью к разработке алгоритмических программных решений в области системного и прикладного программирования, математических, информационных и имитационных моделей, созданию информационных ресурсов глобальных сетей, образовательного контента, прикладных баз данных, тестов и средств тестирования систем и средств на соответствие	<p>знать: принципы построения и функционирования, примеры реализаций современных операционных систем</p> <p>знать: функции операционных систем, основные концепции управления процессорами, памятью, вспомогательной памятью, устройствами</p> <p>уметь: проектировать и кодировать алгоритмы для современных операционных систем с соблюдением требований к качественному стилю программирования</p> <p>уметь: использовать средства операционных систем для обеспечения эффективного и безопасного функционирования информационных систем</p> <p>уметь: работать с виртуальной файловой системой</p> <p>уметь: реализовывать запуск, завершение и чтение данных по процессам в ОС UNIX</p>

стандартам и исходным требованиям	<p>владеть: навыками работы с современными операционными системами, восстановления операционных систем после сбоев</p> <p>владеть: навыками программирования в операционных системах с использованием эффективных реализаций структур данных и алгоритмов</p>
-----------------------------------	---

Тематическое содержание дисциплины (учебного курса)

Модуль	Подраздел, тема
Модуль 1. Основные принципы построения ОС Unix	<p>Тема 1. История, версии и основные характеристики ОС UNIX</p> <p>Тема 2. Архитектура ОС UNIX</p>
Модуль 2. Основы работы в ОС Unix	<p>Тема 3. Пользователи и группы в ОС Unix</p> <p>Тема 4. Файлы и каталоги в ОС Unix</p> <p>Тема 5. Структура и свойства файловых систем в ОС Unix</p> <p>Тема 6. Управление процессами в ОС Unix</p> <p>Тема 7. Командный интерпретатор в ОС Unix</p> <p>Тема 8. Графический интерфейс пользователей в Unix</p>

Общая трудоемкость дисциплины (учебного курса) – 4 ЗЕТ